

Syllabus Id	syl.-051041		
Subject Id	sub-0514800		
作成年月日	050105		
授業科目名	計算機シミュレーション Computer Simulation		
担当教員名	鈴木茂樹		
対象クラス	制御情報工学科5年生		
単位数	1高専単位		
必修/選択	選択		
開講時期	後期		
授業区分			
授業形態	講義		
実施場所	高学年講義棟2階S5HR 制御情報工学科実験棟2階コンピュータ演習室		
授業の概要(本教科の工学的、社会的あるいは産業的意味)			
現実世界の具体例をモデリングしながら，モデリングとシミュレーションに関する手法を講義する．主に乱数を用いた離散シミュレーションを扱うので，疑似乱数の生成方法や性質についても講義する．演習の時間を設け，講義した内容を実際にプログラミングし，実行結果を考察する．演習の結果はレポートにまとめる．			
準備学習(この授業を受講するとき前提となる知識)			
C言語による基礎的なプログラミング，確率・統計学に関する基礎的な知識			
学習・教育目標	Weight	目標	
		A	工学倫理の自覚と多面的考察力の養成
		B	社会要請に応えられる工学基礎学力の養成
		C	工学専門知識の創造的活用能力の養成
		D	国際的な受信・発信能力の養成
		E	産業現場における実務への対応能力と、自覚的に自己研鑽を継続できる能力の養成
C:工学的な解析・分析力、及びそれらを創造的に統合する能力			
学習・教育目標の達成度検査			
<ol style="list-style-type: none"> 該当する学習・教育目標についての達成度検査を、年度末の目標達成度試験を持って行う。 プログラム教科目の修得と、目標達成度試験の合格を持って当該する学習・教育目標の達成とする。 目標達成度試験の実施要領は別に定める。 			
授業目標			
<p>主な疑似乱数発生アルゴリズム(平均採中法，合同法，混合合同法，累積合同法，加法合同法)とその特徴を理解し，説明できる．</p> <p>さまざまな分布を持った疑似乱数をコンピュータプログラムによって生成させることができ，適切にシミュレーションに適用できる．</p> <p>乱数の検定方法と検定の必要性について理解し，実際に乱数の検定と評価ができる．</p> <p>現実世界の現象をコンピュータ上でモデリングし，シミュレートする技法を習得し，シミュレーションの結果を評価することができる．</p>			
授業計画(プログラム授業は原則としてプログラム教員が自由に参観できますが、参観欄に×印がある回は参観できません。)			
回	メインテーマ	サブテーマ	参観
第1回	オリエンテーション	コンピュータシミュレーションの概説	
第2回	簡単なシミュレーション例	モンテカルロシミュレーション(をを求める，お釣りはいくら用意すればいいか)	
第3回	演習	簡単なシミュレーションのプログラミング演習	
第4回	乱数の基礎	乱数の発生法，さまざまな分布の乱数	
第5回	乱数の検定	² 検定，ポーク検定	
第6回	演習	乱数発生に関するプログラミング演習	
第7回	演習	乱数の検定に関するプログラミング演習	
第8回	待ち行列	待ち行列のシミュレーション(基礎理論)	
第9回	待ち行列	待ち行列のシミュレーション(プログラミングの手法)	
第10回	演習	待ち行列に関するプログラミング演習	
第11回	演習	待ち行列に関するプログラミング演習	

第 12 回	連続系シミュレーション	連続系シミュレーション(オイラー法, ルンゲクッタ法)	
第 13 回	連続系シミュレーション	現実問題への適用法	
第 14 回	演習	連続系シミュレーションに関するプログラミング演習	
第 15 回	学年末試験	定期試験	x
課題 出典：各演習に関するレポート 提出期限：その都度定める 提出場所：授業開始直後の教室、 オフィスアワー：木曜日午後			
評価方法と基準 評価方法： プログラミング演習のレポートについての主な評価項目は下記のとおり ・作成したプログラムについてわかりやすく解説しているか ・プログラムの実行結果から導き出される結論がよく吟味されているか 評価基準： レポート 40%，定期試験 40%，受講態度 20%として評価する。			
教科書等	授業毎にプリントを配布する。		
先修科目			
関連サイトの URL			
授業アンケートへの対応	板書内容についてわかりやすく整理する。		
備考	1. 試験や課題レポート等は、JABEE、大学評価・学位授与機構、文部科学省の教育実施検査に使用することがあります。 2. 授業参観されるプログラム教員は当該授業が行われる少なくとも 1 週間前に教科目担当教員へ連絡してください。		