

学科 学年	S3	科目 分類	オペレーティング・システム[OS] Operating System	講義 必修	通年 2単位	学習教育 目標 d C,I	担当	佐竹 利文 Toshifumi SATAKE
概要	コンピュータ利用者とコンピュータハードウェア間のインターフェースとして振る舞うプログラムの一種であるオペレーティングシステムの、役割および基礎となる種々の概念を理解することを目的としている。「オペレーティングシステムは、何をするものか？どのように実現されているか？」をUNIX(LINUX)オペレーティングシステムによる例題をこなしながら講義をすすめていく。							
科目目標 (到達目標)	オペレーティングシステムの基本的な知識を身につけ、オペレーティングシステムの提供する特殊な様々な機能を利用することができる。							
教科書 器材等	教科書は使用しないが、OSの基礎と応用(ピアソン・エデュケーション)などが参考資料として良い。							
評価の基準と 方法	4回の定期試験							
関連科目	制御情報工学演習, 計算機入門, プログラミング, 電子計算機, 情報処理							
授業計画								
第1回	講義の概要説明							
第2回	<コンピュータシステムとその構造> メモリとアドレス ハードウェア							
第3回	同上							
第4回	<コンピュータシステムとその構造> メモリとアドレス プログラミング							
第5回	同上							
第6回	同上							
第7回	同上							
第8回	オペレーティングシステムの役割と歴史							
第9回	同上							
第10回	プロセスとプロセス管理							
第11回	同上							
第12回	スケジューリングの方法							
第13回	同上							
第14回	プロセスの状態確認演習							
第15回	プロセス間のコミュニケーション(排他制御)							
第16回	同上							
第17回	同上							
第18回	同上							
第19回	排他制御演習							
第20回	同上							
第21回	同上							
第22回	ファイルシステム							
第23回	同上							
第24回	入出力管理(デバイス・ドライバ)							
第25回	メモリ管理							
第26回	同上							
第27回	伝統的なIPC問題演習							
第28回	同上							
第29回	同上							
第30回	同上							
オフィス アワー	5:00pm ~ 6:00pm							
授業アンケート への対応	基本的なプログラミング能力や知識などの確認を各段階で十分に行う							
備考								

