

学年	2	科目 分類	プログラミング演習II	演習	半期	学習教育 目標	担当	鈴木康人
学科(1年は はがス)	S		Computer Programming II	必修	2単位	3		Yasuhito SUZUKI
概要	C言語によるプログラミング技能を習得する。							
科目目標 (到達目標)	簡単なプログラムをC言語で書くことが出来る。複雑なC言語のプログラムを 大体、読むことが出来る。							
教科書 器材等	自作資料を用いる							
評価の基準と 方法	レポートを指定の期日までに提出し、口頭試問に合格することで評語Aとす る。レポートの不合格が出た場合は締め切りより遅れた日数で減点する。							
関連科目	プログラミング演習I							
授業計画								
	参観	(授業は原則として教員が自由に参加できますが、参観欄に×印がある回は参観できません。)						
第1回		オリエンテーション, レポート作成について						
第2回		条件文とelse, 変数宣言						
第3回		繰り返し文とbreak						
第4回		配列と変数宣言						
第5回		ポインタ変数(1)						
第6回		ポインタ変数(2)						
第7回		総合課題(1)						
第8回		構造体						
第9回		関数呼び出し						
第10回		ファイル入出力と構造化プログラミング						
第11回		再帰関数						
第12回		コード分割						
第13回		連結リスト構造						
第14回		総合課題(2)						
第15回		到達度達成調査, アンケート						
第16回								
第17回								
第18回								
第19回								
第20回								
第21回								
第22回								
第23回								
第24回								
第25回								
第26回								
第27回								
第28回								
第29回								
第30回								
第31回								
第32回								
第33回								
第34回								
オフィスアワー	火曜演習時間終了後18:00まで							
授業アンケート への対応	レポートの量について留意する							
備考	本演習は進級に必要な科目として指定されているため、本教科が合格となら なければ進級できない							
更新履歴	20120326 新規							