

学年	3	科目 分類	データ構造と アルゴリズム	講義	通年	学習教育 目標	担当	鈴木康人
学科(1年 は7/25)	S		Data Structures and algorithms	必修	2単位	3		Yasuhito SUZUKI
概要	プログラム作成時に使用される基本的なデータ構造とその処理法(アルゴリズム)について講義する.							
科目目標 (到達目標)	基本的なデータ構造(配列, リスト構造, スタック, キュー, 木構造)とアルゴリズム(ソート, サーチ, データ構造の生成)についてコードを読解し, 処理内容を理解できる							
教科書 器材等	紀平, 春日著, 「アルゴリズムとデータ構造 第2版」, Softbank Creative, 2011.							
評価の基準と 方法	4回の定期試験(80%), レポート(10%), 自己評価(10%)							
関連科目	プログラミング演習II							
授業計画								
	参観	(授業は原則として教員が自由に参加できますが、参観欄に×印がある回は参観できません。)						
第1回		オリエンテーション, ソートとサーチの概論						
第2回		実行時間の計り方について						
第3回		演習(1)						
第4回		演習(2)						
第5回		演習(3)						
第6回		演習(4)						
第7回		ソートとサーチのまとめ						
第8回	×	前期中間試験						
第9回		答案返却と解説						
第10回		リスト構造						
第11回		リスト構造						
第12回		スタック						
第13回		スタック						
第14回		キュー						
第15回	×	前期期末試験						
第16回		答案返却と解説						
第17回		再帰呼び出し						
第18回		ツリー構造						
第19回		ツリー構造						
第20回		ツリー構造						
第21回		ハッシュ						
第22回		ハッシュ						
第23回	×	後期中間試験						
第24回		答案返却と解説						
第25回		浮動小数点型と数値計算						
第26回		浮動小数点型と数値計算						
第27回		文字列検索						
第28回		文字列検索						
第29回		オーダー						
第30回		オーダー						
第31回	×	学年末試験						
第32回		答案返却と解説						
第33回								
第34回								
オフィスアワー	公務や出張以外は平日放課後17:30-18:00							
授業アンケート への対応	新規担当							
備考	講師変更につき, 内容が昨年度と変更されている.							
更新履歴	20120326 新規							