

学年	1	科目 分類	情報処理基礎 Introduction to Information Technology	講義 必修	通年	学習教育目 標	担当	鈴木康人 Yasuhito SUZUKI
学科(1年は 1年)	4				2単位			
概 要	コンピュータの普及により情報社会となった現在では、コンピュータを使った世界でも実社会と同様にルールとマナーが求められる時代になってきている。特に、最近ではコンピュータやネットワークを利用した際に、ルールやマナーの欠如が原因となり、トラブルに巻き込まれたり、逆に知らず知らずのうちにトラブルを起こしていることがある。これらの現状を踏まえ、本講義では、情報モラルを含めたコンピュータ全般の話題について広く講義し、情報社会においてコンピュータを適正に使うための最低限の知識を身につけることを目的とする。							
科目目標 (到達目標)	コンピュータの仕組みを理解し、コンピュータ機器やネットワークをルールやマナーを持って利用できる。							
教科書 器材等	インターネット社会を生きるための情報倫理 新課程版(実教出版) 情報セキュリティ読本 4訂版(実教出版)							
評価の基準と 方法	各試験実施時点でそれまでの成績との平均で算出する。具体的には前期中間と後記中間は試験80%, レポート20%, 前期期末と学年末は試験60%, レポート40%と重みづけし、それらを平均して算出する							
関連科目	各科の情報系科目							
授業計画								
	参観	(授業は原則として教員が自由に参加できますが、参観欄に×印がある回は参観できません。)						
第1回		総合情報センター利用案内, moodleの利用法						
第2回		電子メールによる情報の発信・受信						
第3回		Webページによる情報の発信・受信						
第4回		情報社会の個人情報と知的財産						
第5回		情報社会における生活、セキュリティを守る技術						
第6回		スプレッドシート						
第7回		スプレッドシート						
第8回		復習						
第9回	×	前期中間試験						
第10回		ワードプロセッサ						
第11回		ワードプロセッサ						
第12回		ワードプロセッサ						
第13回		プレゼンテーション						
第14回		プレゼンテーション						
第15回		復習						
第16回	×	前期末試験						
第17回		試験返却, プレゼンテーション						
第18回		コンピュータの仕組み						
第19回		コンピュータの仕組み						
第20回		情報のデジタル表現						
第21回		情報のデジタル表現						
第22回		情報ネットワーク						
第23回		情報ネットワーク						
第24回		復習						
第25回	×	後期中間試験						
第26回		コンピュータを利用した問題解決						
第27回		コンピュータを利用した問題解決						
第28回		コンピュータを利用した問題解決						
第29回		コンピュータを利用した問題解決						
第30回		コンピュータを利用した問題解決						
第31回		コンピュータを利用した問題解決						
第32回		復習						
第33回	×	学年末試験						
第34回		総括、アンケート						
オフィスアワー	火曜17:00-19:00							
授業アンケート への対応	執筆時点で未集計							
備 考								
更新履歴	20130322 新規							