

学年	3	科目 分類	データ構造とアルゴリズム	講義	通年	学習教育目 標	担当	鈴木康人
学科(1年は 1クラス)	S		Data Structure and Algorithm	必修	2単位	3		Yasuhito SUZUKI
概 要	プログラミングで使用される基本的なデータ構造とその処理法(アルゴリズム)について講義する							
科目目標 (到達目標)	基本的なデータ構造(配列, リスト構造, スタック, キュー, 木構造)とそれら进行处理するアルゴリズム(ソート, サーチ, データ構造の生成)についてソースコードを読解し, 処理内容を理解できる							
教科書 器材等	紀平, 春日著, 「アルゴリズムとデータ構造 第2版」, SoftBank Creative, 2011.							
評価の基準と 方法	定期考査(80%), レポート(20%)の他、自習レポートで最大5点まで補填することもある							
関連科目	プログラミング演習II, プログラミング演習III, オペレーティングシステム							
授業計画								
	参観	(授業は原則として教員が自由に参加できますが、参観欄に×印がある回は参観できません。)						
第 1回		オリエンテーション, ソート						
第 2回		ソート実習						
第 3回		ソート実習						
第 4回		サーチ						
第 5回		サーチ実習						
第 6回		サーチ実習						
第 7回		予備						
第 8回	×	前期中間試験						
第 9回		試験返却, リストと応用例-自己組織化探索-						
第10回		リスト実習						
第11回		リスト実習						
第12回		スタックとキュー						
第13回		スタック, キュー実習						
第14回		再帰呼び出し						
第15回		再帰呼び出し実習						
第16回	×	前期末試験						
第17回		試験返却, 木構造						
第18回		木構造実習						
第19回		マップとハッシュ						
第20回		ハッシュ実習						
第21回		浮動小数点型と数値計算						
第22回		誤差実習						
第23回		文字列検索						
第24回		文字列検索実習						
第25回	×	後期中間試験						
第26回		試験返却						
第27回		バックトラック法と幅優先探索						
第28回		バックトラック法実習						
第29回		動的計画法						
第30回		動的計画法実習						
第31回		グラフ構造						
第32回		グラフ構造実習						
第33回	×	学年末試験						
第34回		試験返却, 成績確認, アンケート						
オフィスアワー	火曜17:15-19:00							
授業アンケート への対応	執筆時点で未集計							
備 考								
更新履歴	20130322 新規							