

学年	3	科目 分類	制御情報工学基礎演習I	演習	通年	学習教育目 標	担当	鈴木康人
学科(1年は 1年)	S		Fundamental Exercise I	編入学生 留学生 必修	2単位	3		Yasuhito SUZUKI
概 要	3年時編入学生及び留学生に対し、1～2年次に実施している専門科目とくにプログラミング演習I、IIで学習する内容について、講義及び演習を行う。							
科目目標 (到達目標)	Linuxシステム並びにC言語を習熟し、1～2年次の専門科目及びプログラミング演習の学習内容のキーポイントを理解する。							
教科書 器材等	学生の習熟度に応じて、はじめの授業で指定する。							
評価の基準と 方法	演習課題の習熟度80%、授業態度20%として評価する。							
関連科目	プログラミング演習I、II							
授業計画								
	参観	(授業は原則として教員が自由に参加できますが、参観欄に×印がある回は参観できません。)						
第1回		制御情報工学科コンピュータ演習室環境の概説、Linux環境の説明、実習場所及び実習日程の説明						
第2回		e-Learningシステムの使い方、メールシステムの設定と使い方						
第3回		Linuxでのユーザ設定、シェルの概要、Linuxコマンドの説明						
第4回		ファイルとディレクトリの基本						
第5回		アクセス権、モードの切り替え、ディスプレイ設定の説明						
第6回		ファイルの操作、コマンド操作						
第7回		シェルの基本、エディタの基本的な使い方、並列処理方法						
第8回		Linuxシステムの理解度テスト						
第9回		C言語の基礎、コンパイルと実行方法、ライブラリのリンク方法						
第10回		制御文I：データ型の宣言、配列宣言						
第11回		制御文I：if文、for文						
第12回		制御文I：演算子、結果の出力						
第13回		C言語の理解度テストI						
第14回		制御文II：データや文の入力方法						
第15回		制御文II：if文、whileループ						
第16回		構造体						
第17回		文字配列						
第18回		C言語の理解度テストII						
第19回		ポインタ：ポインタの基礎、配列とポインタ						
第20回		ポインタ：文字列定数、ポインタ配列						
第21回		関数：引数の引き渡しと参照						
第22回		ファイルの入出力：文字型データの入出力						
第23回		ファイルの入出力：バイナリデータの入出力						
第24回		課題説明						
第25回		課題実習						
第26回		課題実習						
第27回		課題実習						
第28回		課題実習						
第29回		課題実習						
第30回		課題実習の発表						
第31回								
第32回								
第33回								
第34回								
オフィスアワー	火曜17:00-19:00。※原則として、本演習は授業時間内のみ作業を実施する。							
授業アンケート への対応								
備 考	(平成25年度は受講資格のある学生はいないため、開講せず。)夏季休業中に集中講義として実施する予定である。学生の習熟度に応じて、内容を一部変更する場合がある。							
更新履歴	20130327 新規							